

BOUTON DE DÉMARRAGE / D'ARRÊT

Si tu fais le Gommer Challenge avec le bouton Start/Stop, tu as besoin d'un smartphone. Tu commences ton chronométrage au panneau "Start of Challenge" et tu l'arrêtes au panneau "End of Challenge". Pour savoir comment cela fonctionne, clique ici:

INSCRIVEZ-VOUS

- Rends-toi au lieu de départ de l'étape = panneau "Start of Challenge".
- Scanner le code QR ou [hier](#) et cliquer sur "Démarrer maintenant".
- Choisir "Je démarre pour la première fois" ou "Je suis déjà inscrit".
- Votre [GPS Ortung](#) doit être activé.

1. CHOISIR LE LIEU, LE SPORT ET LA DISTANCE



Ulrichen - Oberwald

Etape 1 | Ulrichen - Oberwald

Langlauf Klassisch

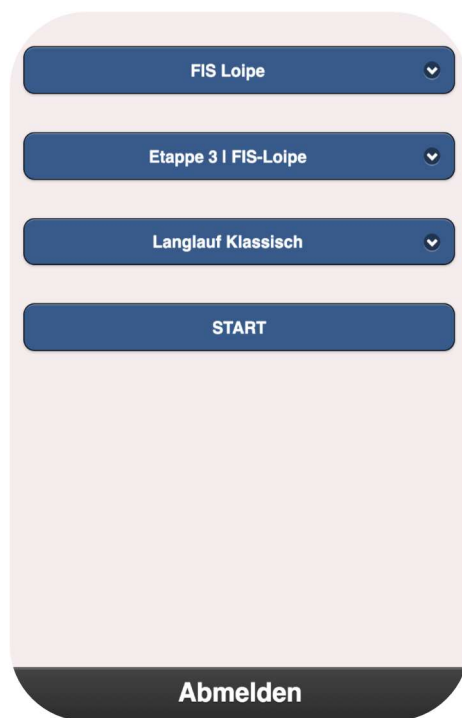
START

Los geht's!
Cool, dass du mitmachst!
Wähle deine Strecke und deine Sportart.
Wenn du ready bist, tippst du „Start“.
Im Ziel tippst du „Stop“.
Nach der Teilnahme hinterlegst du deine
Mailadresse, registrierst dich und schon
erscheint deine Zeit in der Rangliste. Viel
Spass!

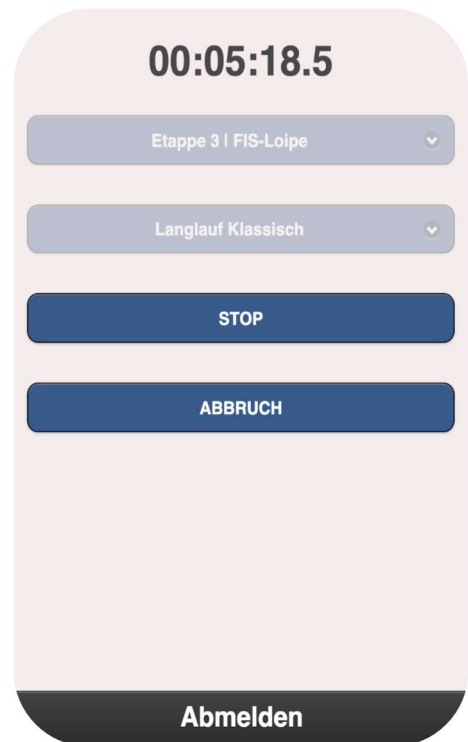
Abmelden

- Choisis ton sport et la distance.

2. START/STOP

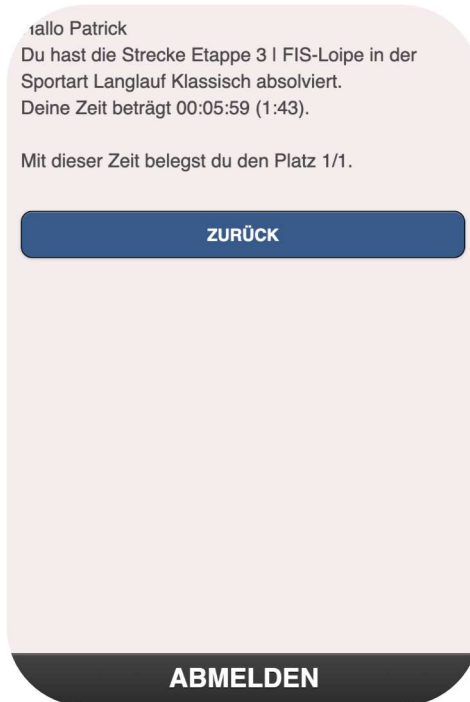


- Cliquez sur "Démarrer".
- Il n'est pas nécessaire que le smartphone reste allumé en cours de route.
- Cliquez sur "Annuler" si tu n'arrives pas à terminer la course.



- Cliquez sur "Stop" lorsque tu arrives au panneau "End of Challenge".

3. CONFIRMATION



- Ton temps et ton rang apparaissent directement sur ton smartphone.
- Tu recevras également une confirmation par e-mail.